

SF-No.18

CAPCO



CAPCOM®

MARVEL™
COMICS

MARVEL®
VS.
CAPCOM®

CLASH OF SUPER HEROES™



VENOM™

ベノム
VS.
キャプテン・アメリカ

対象年齢18才以上

SECRET
FILE

Tot's
CAPCOM

CAPCOM
VS.
Series

バーサス
VS.
ヒーローズ
ヴァリアブルクロスセット

※人形本体はこの商品に含まれておりません。



エボリューション・パー・フレーム
1/60秒毎の進化。

驚くヒマなど、無いはずだ。

君の^{シナプス}交感神経が叫んでいる。

5感のセンサーをアップさせると。

君自身を、進化させると。

理解しなくていい。

あとは、本能が答えに辿り着く。

ついに、ここまでやってきた。

「マーヴル VS. カプコン」

あふれる光を前に、

君は、旧人類のままでいられるか。



マーヴル VS. カプコン
 クラッシュ オブ スーパーヒーローズ

MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, ONSLAUGHT AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THERE OF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1998 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

CAPCOM FAX 通信 06-947-4540

最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など
 知りたい情報満載! 24時間いつでも引き出せます。
 <カプコンホームページ(インターネット)> <http://www.capcom.co.jp/>
 <カプコンソフト情報> 大阪/(06)946-6659 東京/(03)3340-0718 札幌/(011)281-8834 仙台/(022)214-6040
 名古屋/(052)571-0493 広島/(082)223-3339 松山/(089)934-8786 福岡/(092)441-1991



"セルビュータ"からサウンドトラック続々登場!!
 「マーヴル VS. カプコン」オリジナル・サウンドトラック
 98年3月21日発売!! <2,100円(税込)>

◆コマンドー



安田さんの描いた初期ラフ。



後ろ姿の設定画。



安田さんの描いた表情集。

キャプテンアーム



腕の細かい設定。紙粘土製の立体もあった。

◆ジン



脱狂ボーズ。



ジン・サオトメの構築です。ジンらしさが出ているのでは...と思います。

勝利イメージラフ。



◆モリガン



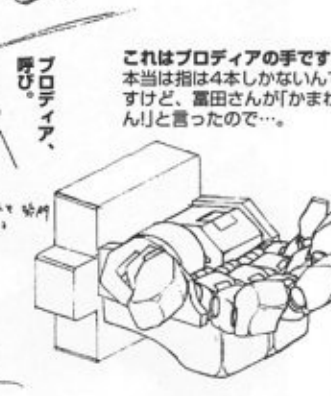
ちょっと、イヤーンな感じ。

こんな押しガードにしようと思っ、調子にのって描いたが、なんか、うしろめたくなって、そっと机のかたすみかへおいた。みんなには秘密だよ。



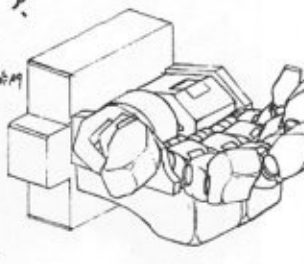
モリガンの○△×ポーズ。どこで使っているかは自分で探そう。

このリリースもどこで使っているのか、自分でさがしてみると楽しいよ。いや、マジで...



これはプロディアの手です。本当は指は4本しかないんですけど、富田さんが「かまわん!」と言ったので...

プロディア、呼び。

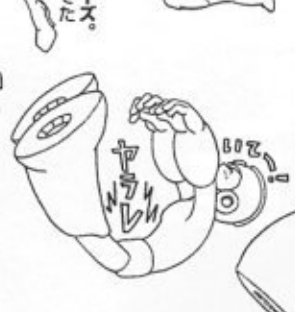


モリガン基本。基本のパターン画が必死で探してもみつからなかったんで、ヴァンパイアのムックを拡大コピーして、画面見ながら修正したもの。モリガンにはパターン画が存在しないので、追加パターンを作るのにも大変だった。

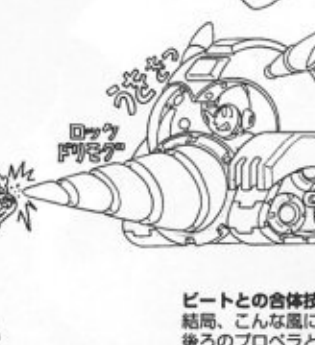
◆ロックマン



基本のロックマン。

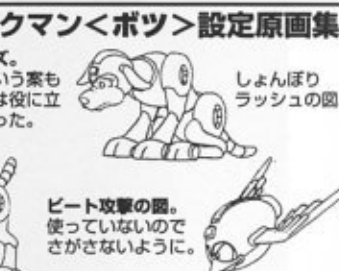


描いた本人でさえ、やられるとムカつくロックマンのチョーバツ。



ビートとの合体技。結局、こんな風になってしまった。後ろのプロペラとマフラーがポイント。

◆ロックマン<ボツ>設定原画集



ラッシュ基本ポーズ。最初は攻撃するという案もあったけど、結局は役に立たなくなりました。

しょんぼりラッシュの図。

ビート攻撃の図。使っていないのでさがさないように。



カプコン スーパーヒーローズ 大図解

キャプテン

ゴマンバードの ひみつ

●キャプテン・アーム

500,000度の炎と100,000ボルトの電撃で戦うぞ!!

●キャプテン・アイ

真っ暗な夜でも200キロ先の敵を見逃さないんだ。

●キャプテン・ハート

とてもあったかいんだ。

●キャプテン・キック

キックは100,000馬力。悪い奴らをやっつける!!

でちゅ!

大図解 子供だと思っていたら...!? これがロックマンだ!

- ★本名/本郷 岩男 ★年令/10才
- ★身長/最近ジェットコースターに乗れるようになった。
- ★体重/105kg
- ★材質/ライト・ウレタン
- ★趣味/合体 ★特技/合体
- ★好きなホームページ
<http://www.geocities.co.jp/Playtown/4690/>
※加富根書籍「岩男のなぞ」より抜粋。

★ロックマンの動力源



ロックゼンマイ。
活動限界69秒。
巻きすぎると壊れるぞ!!

★ラッシュ

所詮は犬。
信頼度0。

★ロックマスク



画面狭しと暴れ回るロックマンの活躍はゲームで楽しんで頂くとして、ここではロックマンのもうひとつの戦場特集記事を大紹介しよう!!



★ロックバスターのいろいろ

- ロックドリル
秒速69万回転の超スピードであつち69cmの超ウレタン合金をも、つらぬくぞ!
- ロックトンカチ
69万トンの超ウレタン合金に変化して、どんな敵をも、うちくだく!
- ロックガン
(奥様も大満足!?)
とにかく一度、ご使用いただければ、もう手放すことはできません。
- ロールちゃんもオススめの超兵器だ!!

★超絶合体!!

実はロールちゃんと合体可能!!
ロックンロールパワーで最強世代も夢じゃないぞっ!!



★ロックブラザー



ブラジル在住

ドライバー1本で
合体・分離可能
69万
お1人様1品限り!



いつも正義のためにがんばっている、
少年コマンドー隊の君達だけにカ
ブコンヒーローズの秘密をドーン
と大公開するぞ!!
強さの秘密をバッチリとチェック
しよう。

少年コマンドー隊 五つの誓い

- 腹べこのまま学校へ行かぬこと
- 天気の良い日にフンを干すこと
- 道を歩く時には車に気をつけること
- 他人の力を頼りにしないこと
- 土の上を裸足で走りまわって遊ぶこと

ストライダーの 飛竜の ひみつ

ひりゅう



特殊訓練のお
かげで、水中
でも自由に動
き回れるぞ。

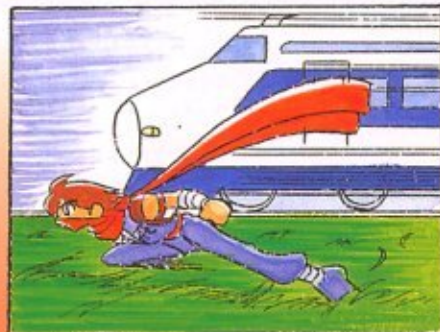


●サイファー。
飛竜の必殺武
器。プラズマ
の力で戦車もま
ったつた。



靴の裏が吸盤になっていて、どん
な壁でもびったりくっつけるぞ。

このマフラーが地面に着かないく
らいのスピードがでて初めて一
人前のストライダーになれるんだ。



●飛竜ダッシュ。
新幹線よりも早く走れるんだ。

ジンサオトメ のひみつ!

熱血マフラーは気合いで
なびいているんだ。

サオトメ・キック
は巨大ロボも貫
くんだ!!



サオトメ・パンチは銀河
の果てまでぶっ飛
ばすんだ!!



無敵ロボ、プロディア。
もうこれしかないんだ!!

サオトメ研究所。
年中無休!!



悪の首領
天帝バイオス

クッククッ。これでやつ
らの弱点を研究して、次こ
そは必ず倒してやるぞ!!

企画マン・とみちんの「スペシャルパートナーのひみつ」

いわゆるスペシャルパートナーですが、開発中は「友達」と呼ばれていました。システム名は「友達100人システム」!! 真面目にゲームを作っていると思われてほしいですが無理でしょう。というわけでVS.カプコンの友達が紹介!! まずはカプコン側。

◆超戦士<ロストワールド>

CPシステム第一弾のゲームの主人公。クレオパトラとのデートが台無しだぜ。実は2P側のモヒカン風の人のキャラも作られたのですが大人の事情でボツに。

◆魔法使いビュア&ドラ猫ファークイズカプコンワールド2>

最近ファンクラブ通信などに出演しているのを知っている人もいます。「最後の問題です」のボイスは当時の本物。

◆想鐘サキ<クイズなないろドリームス 紅色町の奇跡>

包帯を巻いた頭も用意されましたが、紅色町の大西プロデューサーによって健康な顔が選ばれました。めったに見れない2Pカラーは綾〇と呼ばれていますが、本当はウ〇トラ警備隊です。

◆デビロット姫とそのお付き・地獄大師&Dr.シュタイン

<サイバーボッツ>
パターン画は西村キヌ氏なので正真正銘の本物だ! このキャラも純粋に日本人向けに作られたのですが、アメリカでもパズルファイターの隠れキャラとして知名度があってびっくりしました。

◆ミシェル・ハート

<アレスの翼>

カプコンゲーム初の女性主人公キャラ。たぶん誰も知らないだろう。このゲームは社内でも知名度が低いですが、プログラマーは現在かなりえらい人です。BGMが最高。基板買え!

◆ルー&アカビー

<ルースターズ><チャリオット>

当時<ワンダー3>とって、アクション、シューティング、パズルの3本のゲームをひとつの基板に入れて作ったゲームのうちの2本の主人公。ようやく家庭用に移植されます。

◆アーサー<魔界村シリーズ>

プレイヤーキャラの座をジンに奪われて友達キャラに。当初はダメージを受けてもジャンプで帰っていきただけでしたが、「アーサーと言えばイチゴパンツだろう!」ということでダメージパターンが追加されました。

◆アニタ<ヴァンパイアハンター>

主役級ではありませんが、MSHの縁があるので出演願いました。飛ばす物体の中に時々変なものも混じっているらしいぞ。

◆東風<ストライダー飛竜>

2面ボスとして現れる中国娘三姉妹のリーダー。2Pカラーは最終面で再登場するときの黒服バージョン。この人も主役級じゃないので作るときにちょっと心が痛みました。

TOP SECRET

ランシェのしと



MARVEL VS. CAPCOM!! SUPER HEROES 緊急座談会 第2弾!!

出演者(順不同、敬称略)

マーヴル側:

キャプテンアメリカ、スパイダーマン、ウルヴァリン、ハルク、ガンビット、ウォーマシン、ベノム、BOSSと呼ばれる人。

カプコン側:

キャプテンコマンドー、リュウ、チュンリー、ザンギエフ、モリガン、ジンサオトメ、ストライダー飛竜、ロックマン

司会: アルツハイマー片岡

(こいつは誰だと思ふ奴は、SF「バーサスマガジン」を読む事。命令だ!)

<MARVEL VS. CAPCOM>のゲーム開発も無事終了し、一息ついている出演者の皆様に集まって頂きました。好評であった第一弾に続きスペシャルトーク 第二弾!!

片岡: 皆さん、お疲れ様でした。

今回の「MARVEL VS. CAPCOM」、前回の「MSH VS. SF」より100万倍すごくて、楽しくってカッコ良くて、面白く仕上がったと聞いていますが...

リュウ:「気合いいれたね。今回は特に。共演が米国のスーパーヒーロー達だからね。」

チュンリー:「ちょっと、前もそんなこと言ってなかった? 一字たりとも間違わずに...」

キャップ:「(チュンの耳元で)しーっ。聞いたんだけど、リュウあがり症でホントは喋れないんだ。さっき喋った言葉だって格闘練習の合間に一生懸命練習してやっとものにしていたいうぜ。」

片岡:「ええ。あのリュウさんが...??」

ザンギ:「そうそう。俺も付き合いたいけど...小心者。くっ(笑)。それにさ。あいつ、いまだにスパイダーマンだけに、近寄らないんだぜ。恐くて。」

マーヴルの新スーパーヒーロー達!!

片岡:「今回は、ドリームマッチ! マーヴルからもカプコンからもスーパーヒーローが選ばれてすごいですね。まさにオールスター戦!! ファンには応えられないスペシャルイベントですね。」

ウォー:「こんには、ウォーマシンです!」

ハルク:「あれっ、どこかで聞いたような声だっけ?」

ウルヴィー:「しーっ。声がデカイ。実はあいつ アイアマンなの。あいつ独占契約っちゃうやつで身動き取れないらしい。でもどうしてもこの仕事はしたいって 泣き付いてきたから身体にペンキ塗らなくてウォーマシンにしてやったぜ。」

スパイディ:「どう見てもアイアマンだもんね。動きが。そっくり。」

ガンビット:「ガンビットです。ガンビットではありません。ガンビット!! ユーノー??」



悪夢ふたたび!! 「続・とみちんVS. シェーキー秋友」

今回「マーヴルVS.カプコン」に参戦できなかった、人気キャラ達に憤懣の気持ちを込めて、両氏に対談していただきました。次回には何とか参戦できるように、皆さんも応援してください。

シェーキー秋友(以下;シ): アメコミキャラなら私にまかせたまえ。
とみちん(以下;と): はうあ! あなたはアドバイザー・シェーキー秋友氏!

◆サイクロップス

シ: これはわざわざ私が解説することもないだろう。

と: (だったなら何しに出てきたんだ...) X-MENの時は使いにくくてイヤだったので、XVSで俺が使いやすくてやる! と思っていったら強くなってしまいました。とりあえず土下座。

◆マグニートー

シ: 原作のオンスロート戦の時はマグニ

ートーは魔人になったり若返ったりしているんだ。

と: ゲームならでは夢の対決ですよ。シ: (こいつが言うといわけにしか聞こえん...)

◆アイスマン

シ: 銀色にしてシルバーサーファードを作ろうという話はどうなったのか?

と: ...存在自体が冗談のようなゲームだということは認めますが、それは本当に冗談です。

◆サイロック

シ: 複雑な事情があっただねえ、サイキック能力のあるイギリス人なんだが肉体は日本人の忍者なんだよ。

と: そういうふうには特性がバラバラだからシリーズ出演回数が少ないんです。キャラはカッコいいんですけどねえ。

◆コロサス

シ: 原作ではX-MENをやめてマグニートーの手下になっているんだがなあ。

と: ジャガーノートと特性がかわるんでこの人も1回きりの出演ですね。

シ: 最強キャラだと言われていたが。

と: まあ。彼が嫌な奴だと思われている原因はだいたいうちのゲームにあるような気が...

◆ジャガーノート

シ: 彼がプレイヤーキャラじゃないのはやはりキャラ容量の都合かね?

と: ええ。カプコンゲーム史上最強のパワーキャラなんて出したかったんですけど。

◆USエージェント

シ: コミックでは一時、キャプテン・アメリカの役を務めた人物なんだが、はつきりいってコイツは××××だ。

と: ビットもキャラ容量を食わないとていいヤツですよ。

◆マイティソー

シ: ソーとは北欧の雷神トール(THOR)の英語読みだ。

と: プレイヤーキャラにするという話があったんですが、やめて飛竜やコマン

ドーを作りました。アメコミファンの人ごめんさい。

シ: 最初は「VS.カプコン」ではなかったわけだ。

◆ジュビリー

シ: ウルヴァリンにくっついてX-MENに飛び込んだミュータント少女といったところだ。

と: ええ、この人もプレイヤーキャラになる予定でした...。みんな、すまん!

◆ストーム

シ: コミックでは色々髪型を変えているんだが、ポニーテールで作っていたらマーヴルの意向で今の長髪に変更になってね。

と: ...X-MENキャラにはつらい思いが多いなあ。(しみじみ)

◆ローグ

シ: この人とガンビットのラブラブ状態は、最近の原作コミックでは壊れそうなのだよ。

と: ローグの相手が若返ったマグニートーってホントですか?

シ: いや、奴は最近までそう思われていたのだからどうやら...。<以下3万語略>...と、どうやら帰ったようです。思わぬ乱入がありましたが、最後に番外編を。

◆ラベル

<ザ・キング・オブ・ザ・ドラゴンズ>弓を使うエルフ。実は西村キヌ氏のパターン画まで存在する。僕もこのキャラ好きなので出したのは山々でしたが、趣味でゲーム作っているわけではないのでボツにしました。

◆ランスロット

<ナイト・オブ・ザ・ランド> これも同様の理由でボツ。ファンタジー系のキャラも欲しかったんですけどねえ。



マーヴル バーサス カプコン
ああ…勘違い!?



このスペースではソフトマンとサウンドの人達によるゲームしてたらVOICEがこんなふうに聞こえるぜ!!
「ああ…勘違いVOICE」のコーナード。対戦に熱中するのでもいいけど、登場キャラクター達の声も耳を凝らして聞いてみてくれ。

開発者爆熱(以下;爆熱):「なあ、ゲームしたらボイスがこんなふうに聞こえるぜ!! てんかが無い?」

開発者モツ(以下;モツ):「結構あるよ。」

開発者セラー(以下;セラー):「あるあるっ。」

モツ:「製品版はなくなっちゃったけど、開発版時のタイトルボイスは、まづいなかと思わせる表現だったよね。最初の頃は区切りなしに一気に喋っていたからなあ。『マーヴルバオバコン』と聞こえたよね。」

爆熱「本音だ。まだカブコンバ○なら、カブコン大好き人間っていうか、カブコン一筋っていうふうにとれるけど、カブコンの頭についてちゃうと、マ○ケの集団みたいな感じに思っちゃうな。こりゃまづいというところで、急ぎょ区切りをつけてもらって今の感じになったよな」

爆熱「コイン投入音もあつたな。俺「レッゴークリーニング」って聞こえるから、クレジット入れる毎に机の隅りきれいにしようとか、モニター画面も○サッサで拭こうかと思うも」

モツ「あつ、俺も聞こえる。」

セーラー:「本当は「レグゴクレージー」と言っています。なんか、とうとうお盆入れたなこの野郎!!とこそ楽しませがれこの野郎!!ってな感じで。VSの凄さを出すにはもってこいだと思いました。」…本当は夢中になろうよとか、熱中してん…みだいな意。モツ:「VSゲームのキャプはくも喋るからボイスの勘違いって多いよね。例えばベノムの「ベノムパンツッ!」。セーラー:「そう頭に入っちゃうと もうその通りしか聞こえないね。僕は「メロンパン」と聞こえる。あれはメロンパンでしょう。」セーラー:「ベノムの攻撃で「ベノムウエブ」を出す時に「ガーちゃん」って言うてる。」

爆熱:「ええっと、あれは、資料では、「Gotchal」(捕まえた)と言ってるらしい。」
モツ:「連続でベノムウェブを出すに「ガーちゃん・ガーちゃん・ガーちゃん…」マザコンっぽいベノムになっちゃう。」
セーラー:「ハルクの攻撃で「ガンマチャージ」を出す時は「ガンマちゃん」って聞こえるし。なんかかわいいよ。」
モツ:「まだあったぞ。…ザンギエフの「ノリオー!!」…【注】(のりあ)は、セーラー君の下の名前、本名です。」
セーラー:「うわ、最悪や。あの、ザンギエフの攻撃で言っているのは「ラリアット」よおすぞ。」

爆熱&モツ「ふはははははっ「ノリオー！
・ノリオー!!」。」…と急にザンギエフで
対戦しだす2人。
セーラー:「全国の(のりお)さんごめんな
さい。」

爆熱:「あと俺が見つけたのは、ウルヴァリンの「トルネードクロウ」が「トニーの顔」っていうの。」

モツ:「どれどれ…(聞いてみる)あははっ本当だ。そう聞こえる。で…トニーって誰？」

爆熱:「……???? 俺もわからへん。」
 爆熱:「他には まだザンギエフなんだけど、V・コンピネーションを發動したら『ダブルリーチ』って聞こえる。麻雀打ってるみたいだな。麻雀でもそんなこと 言わないか…。」
 モツ:「ちょっと無理があるな。よし。もったいってる探してみよう?」…VSで対戦を始める3人。モツは、ジン・サトメをプレイヤーとして闘っている。

モツ:「しばけー!!しばけー!!」…
と口ばしりながら攻撃ラッシュをしかけるモツ。「しかし、ジンは凄いや台詞だね。いくら勝ち気とはいへ、しばけーってこれ、関西弁でしょ?関西弁で喋るのすって、対戦ゲーム初じゃない?」
セラー:「あの一お、こじは、正式には『くだけー!!』と言っているんですが……。」
モツ:「あっそう。そうとも聞こえるね。」
セラー:「いやや…そうじゃなくて。正しく言ってるのが…」
モツ:「あっ、ロックマンの『ハイパー』って言う味り『パオパロ』って…。カッ!コンカッ!奪った武器が役に立つ!

…あっ!!!これはよい子が読んでいる冊子だったよね。あぶない、あぶない。ロクマンはきれいな心を持った正義のロボットなんだぞ!!」
爆熱:あおつと。ここからは大人の話になっちゃうから内緒。よい子のみんなが大きくなってから話そう。約束だ。ところでみんなは、キャラクターボイスどんなふうに聞こえるのかな? 勘違いボイス大喜劇だ!!
プレゼントは無い!!。プレゼントは無いが、俺達を笑わせてくれた人には、感謝の気持ちを込めて……何かの場で、そのネタを公表するぞ。よしよし勇気づけてくれ! ……と嬉しいぞ。」

勘違い用語解説

ロック体操のお兄さん。
SE山本の解説します。ハイ!!

●「マーズル パ○カブコン」
正式は、タイトルどおり「マーズル パーサ
ス カブコン」。

★これ、開発バージョンでホント不評だったんですよね。ま、これで勘弁して下さい。
●「ベノムパンツツ」

正式は、「ベノムファング」。新キャラ「ベノム」が変形して飛び上がる対空攻撃時に発するボイス。類似語「メロンパン」。
★ボクは「メロンパン」好きです。

正式は「レッツゴーレイジー」…コイン投

★最初はコイン投入音じゃなくてヴァリアブルクロス用に録ったんですけど…。「100円

●「かーちゃん」

正式は、「Gotcha!」。ペノムウェブ(クモの糸のようなものを発射する)攻撃時に発せられるボイス。

★カプコンスポーツクラブにも同じセリフ
があって、それも「母ちゃん」に聞こえました。
●「ガンマちゃん」

正式は、「ガンマチャージ」。ハルクの体当たり攻撃「ガンマチャージ」時に発せられるボイス。

★サウンドチームでは「山ちゃん」ってことで 人事の山〇さんの事を指します。

●「ノリオー!」

正式は、「ラリアット」。御存知、サンギエフのラリアット攻撃時に発せられるボイス。
★ん〜…聞こえます？(ザンギでPLAYして
ると、このボイスが流れます)

●「トニーの顔」
正式は、「トルネードクロー」。

★昨日、トニーに逢いました。オウ、トデモ ゲ
トカニシカ、イカイイイ、その英語のつちり?

●「ダブルリーチ！」
正式は、「ラビーチ」。ザンギエフのV・コン
ビナーシェーネが突撃時に発せられるサイン。

★ロシア語って意味解らないから「ダブルリーチ」の方がいいかも…意味も似たような

●「しばけー!!」
正徳は、「珍けー!!」 新井も「珍!!」 林も「珍!!」

正式は、「しぱづけー」。新キャラ、ジョー・ジョー
トメの攻撃時に発せられるボイス。類似語「
しばづけー」(つけもの)
★この時、2人は(確かに)いっしょにいますよね。

でも個人的には類似語「しばづけー」の強引さにひかれます。

正式は、「ハイパー」。ロックマンのハイパーコンボ攻撃時に発せられるボイス。
★「バ○パンソー!」ってのいいですね。ロックマンのボイスっていいですね。

体操もよろしく。CD買ってね。

余談… 大西。



PZ
PLAYZALAS

**またまたまた強敵出現！
がんばれ負けるなロックマン
あとは頼んだぞ！**

ハドウマン **クモマン** **タイショーマン** **ドクマン**

ツメマン **オイロケマン** **Mr.モナミ** **ナグハメマン**

謎のニンジャロボ **メリケンマン**

プレイザラス版オリジナルモード満載！さらに新解釈のオープニングアニメで
隠されていたロックマンの過去が明らかに？！そして、ついに"ヤツ"がくる！

新開発 プレイザラス用1000MB
拡張ラムカートリッジ対応ソフト第一弾

ROCKMAN V (仮)
対決！ Dr.マーベノレ バース

くはあ～
はやく闘いたいよ～

- だいたい2～8人用戦術級カードバトル
- 高速読み込み快適プレイ！H.S.A.システム
- なめらかに縦スクロール！S.T.S.システム
- コマンド一発入力！D.C.I.システム
- 網膜認識パスワードコンディニュー方式

ロックマン生誕11周年記念作品
'98らりわりフェスティバル祭り協賛

企画・開発：インターナショナルグローバルワールドソフトウェアエンジニアリング ハイブリットマルチメディア事業部 南近畿支部

OPアニメ製作：なにわアニメ専門学校
OPテーマ：SAYONARAはいらない：Misty
キャスト協力：北近畿アクターズスクール
HADOU-MAN, KUMO-MAN, TAICYOU-MAN, DOKU-MAN, OIROKE-MAN,
Mr. MONAMI, NAGAHAME-MAN, MERIKEN-MAN, TSUME-MAN, NAZO NO NINJA-ROBO
VSCAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

特別初回限定特典
ボクのロックバスター

●スタッフ募集●
明るく家庭的な職場です！
職種/忍者・美容師・原画師
資格/シャレのわかる人
履歴書を送ってください 担当 池水

...夢、無限増殖。

VSCAPCOM

<http://mmm.vscapcom.co.jp/>

1000point
～SF18番

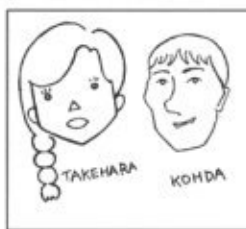
ココに
います

CAPCOM STAFF MESSAGES

スタッフ開発秘話

「MARVEL VS. CAPCOM」の開発スタッフ達に「今だから言える」ここだけの秘密の話を聞いちゃいました。

- Q1 「MARVEL VS. CAPCOM」で担当した仕事は何ですか?
Q2 今だから話せる失敗談、開発中のエピソードを教えてください。
Q3 あなたなら誰とタッグを組みますか?
Q4 プレイヤーの人達にメッセージを。



●竹原(旧姓角田) & 甲田

- A1 BGM。
A2 昔のゲームのデータが使えなかったの、全部耳コピーした。(泣)
A3 ●今回タッグだったんですよ。ええ、そうやねえ…
A4 懐かしの名曲が満載なので、往年のカブコンファンは必聴!!



●KADONTZ

- A1 ベノム、スパイダーマン、ウルヴァリン、調整ほか。
A2 制作開始直前に入院。
A3 赤い彗星のあいつ。
A4 ヴァリアブルクロスが全てだ。ぜひぜひ。



●このみ と めぐみ

- A1 ◎ザベルとオンスロートステージ。
◎ロックマンステージ。
A2 7月8日、大事なマシンが壊れました。私達も壊れていました。ケロ子だけが心の支えでした。
A3 コムロ。
A4 ステージ!ステージ!ステージ!よろしくお願ひします。



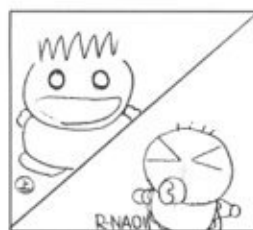
●SAWATCH

- A1 ブルーエリア、雲海ステージ。
あとデモ関係いろいろ。
A2 ブルーエリアの資料が少なくて、DOT打っている最中にマーヴル・クロスを読んだ発見。何か違う!!
A3 う〜〜。…誰だろ?
A4 PLAYしてね。1日百円、3日で三百円、一年たったら3万6千5百円……。



●サルバビッチ男爵

- A1 ベノム。
A2 相棒のナランチャが海外に遊んでしまった。もちろん裏切り者は始末してしまった。
A3 ナランチャがいなくなったので募集中です。
A4 裏切るなよ。



●G.KAMINA/R-NAOI

- A1 キャプテンコマンドーのOBJ。
A2 ①マフラーの色。
②早川 健。
A3 ①やっぱハ○セン。
②○田さんです。
A4 ①入魂しました。
②ヒーローしてください。



●SuGuRu

- A1 企画とか。
A2 ……寒っ。
A3 ○○肉マングレート。
A4 守るな。攻めろ。



●スタンプラリー

- A1 デモの下絵等。
A2 ポスターの絵はテニスを観戦している訳ではありません。
A3 キャプテンコマンドー。
A4 これからもVS.シリーズをよろしくお願ひします。



●中野たう正弘

- A1 己の不幸を呪いながら、高頻度でみんなにアイスをごちそうする係。
A2 忙しい時期に自宅でハムスターに2度も脱走され、早朝まで追いかけてまわして貴重な睡眠時間を浪費。
A3 デビ様御一行と。
「ボチッとな」ってやってみたいですね。
A4 いっしょうけんめい作ったので、気楽にたのしんでください。



●見延サイ九郎

- A1 オブジェクトチームのメイン。あとコマンドー他、色々やりました。
A2 実は最初マーヴル側のあるキャラを作ったんですが、諸事情ってやつでゲームに出せなくなりました。
A3 あ○かきお。ミスターカ○ウが老教授でもいいけど、サイ九郎はちょっと…。
A4 プラズナーには気をつけよう。



●りょーじ山本

- A1 「効果音」と「ボイス」です。
A2 同時発音数が全然足りなくて参りました。ソフトマンの方にも御迷惑おかけしました。すみません。
A3 中さんと組みます。うちの奥さんなんですけど…いいですか?
A4 いつかウチのゲームのBGMもボーカル入ったりしませんかねえ?



●YOU!

- A1 ゴンギ・アメリカ・モリガン、ステージのプログラム。影のメイン。
A2 忙しいのに「アンネの日記」を見に行き、恵ちゃんに握手してもらった。幸せ!
A3 メインプログラマーと。
なぜって?それは僕の師匠だからさ!!
A4 モリガンが熱いです。ぜひ遊んでください。



「マーヴル VS. カブコン」発売記念大キャンペーン実施中!!!!!!



YUKI
やあ!!YUKIだよ。只今カブコンでは「マーヴル VS. カブコン」の発売を記念して大キャンペーンを実施しているんだよ。今回はその紹介をしよう。

★当たる!当たる!先着5,000名様に「マーヴル VS. カブコン」オリジナルポストカードプレゼント!!

応募方法は簡単!!
●「マーヴル VS. カブコン」に登場する2名の好きなキャラクターの名前。
●プレイしたゲームセンターの名前。
●郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号。
以上をハガキにご記入の上、下記の住所まで送ってね。
〒559-0024大阪府住之江区新北島5-2-19住之江郵便局(株)カブコン・ポストカードプレゼント係
※締切は98年3月31日消印有効。但し応募が5,000名になり次第プレゼントは締切とさせていただきますので、お早めに…。ポストカードは発送をもって発表に代えさせていただきます。

★「マーヴル VS. カブコン」人気キャラコンテスト!!!
今、カブコンインターネット(http://www.capcom.co.jp)ホームページ内で「マーヴル VS. カブコン」人気キャラコンテストを実施しているんだよ。あなたの一番好きなキャラクターに投票してね。インターネットでも、ハガキでもOKだよ!!どしどし応募してね!!

★「人気キャラ上位BEST3を当てろ!!!」
上記投票の結果、人気キャラコンテストで1位、2位、3位に輝くのは誰か?上位BEST3を予想して下さい。予想的中者の中から、抽選で「マーヴル VS. カブコン」の基礎とコントロールBOXをセットでプレゼントしちゃいます。その他にも豪華商品を多数ご用意していますので、ジャンジャン応募、お待ちしています!!
但し、予想は1枚のハガキに1つの予想でお願いします。(お一人様、何回でも応募はOKです!!)

応募方法は、
●1位、2位、3位のキャラクター名。
●郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号。
宛て先は〒540-0037大阪市中央区内野町3-1-3(株)カブコンホームページキャラコン係
※締切は、98年3月15日消印有効。当選者の発表は、5月中旬にカブコンホームページにて大発表!!詳しくはカブコンホームページ(http://www.capcom.co.jp)を見てね。

編集スタッフ: AKI・SAKI・YUKI

SPECIAL THANKS: MVC開発チーム、カブコンデザインチーム、OYAMA、サクラ、シェーキー秋友、マンボ大西、MUCCHI、CAPCOM ALL STAFFS. ※本紙掲載記事の無断複製、転載、放送などを禁じます。

MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, OMSLAUGHT AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THERE OF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1998 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

SECRET FILE

※この商品は実際には存在いたしません。

VS. ショック! これが夢の対決だ!!



超限定!!
プリズムカード入り
スペシャルBOX

MARVEL, CAPTAIN AMERICA, GAMBIT, INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, WOLVERINE, VENOM, WAR MACHINE, ONSLAUGHT AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THERE OF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1998 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. STRIDER: ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

●お問い合わせ：株式会社 **カプコン** シークレットファイル係 〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目2番6号 TEL (06) 920-7622 FAX (06) 920-7693 ●営業時間：平日 AM 9:00 - PM 17:30 (土・日・祝日休み)